



WSZELKIE ZMIANY KODU NALEŻY DOKONYWAĆ PRZY OTWARTYCH DRZWIACH SEJFU ORAZ NA OTWARTYM ZAMKU (schowany język)

Otwieranie



Wprowadź poprawny kod sześciocyfrowy np.: 1-2-3-4-5-6 (kod fabryczny), jeśli został wprowadzony prawidłowo, zabrmi podwójny sygnał dźwiękowy: zamek się otwiera

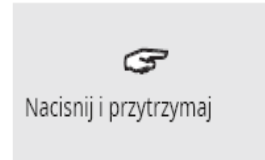
W ciągu 3 sekund należy przekręcić klamkę/ pociągnąć za obudowę klawiatury

Zostawione otwarte drzwi są sygnalizowane pojedynczym sygnałem dźwiękowym co 15s.

Zamykanie

Zamknąć drzwi sejf, przekręcić klamkę oraz nacisnąć obojętnie który klawisz (wyjątkiem jest * i #)

Czterokrotne wprowadzenie błędnego kodu skutkuje zablokowaniem zamka na 5 minut. W tym czasie lampka będzie migać co 10 sekund a podczas wprowadzania rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy. Jeżeli po upływie okresu blokady ponownie zostanie wprowadzony błędny kod, ponownie rozpocznie się pięciominutowy okres oczekiwania.

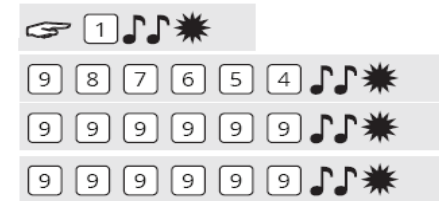


Aktywacja drugiego kodu

Naciśnij i przytrzymaj klawisz „1” do momentu aż usłyszysz podwójny dźwięk i zapali się dioda która pozostanie zapalona podczas aktywacji drugiego kodu

- Wpisz kod główny
- Wpisz drugi kod dwa razy

Zmiana drugiego kodu wygląda identycznie jak zmiana pierwszego

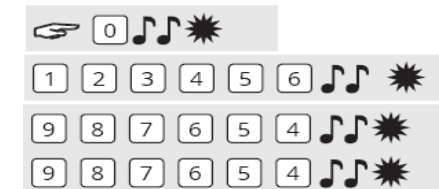


Zmiana kodu:

Naciśnij i przytrzymaj klawisz „0” do momentu aż usłyszysz podwójny dźwięk i zapali się dioda, która zostanie zapalona podczas procesu zmiany kodu:

- Wpisz stary kod
- Wpisz nowy kod dwa razy

W przypadku popełnienia błędu w procesie zmiany kodu, stary kod jest kodem otwierającym zamek.



Usunięcie drugiego kodu

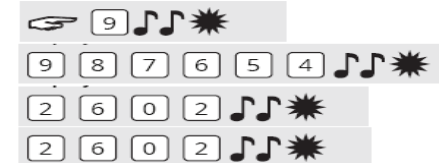
Naciśnij i przytrzymaj klawisz „3” do momentu aż usłyszysz podwójny dźwięk i zapali się dioda, która pozostanie zapalona. Wpisz kod główny jeden raz . Drugi kod został usunięty



Programowanie opóźnienia czasowego

Naciśnij i przytrzymaj klawisz „9” do momentu aż usłyszysz podwójny dźwięk i zapali się dioda, która pozostanie zapalona podczas procesu programowania. Wprowadź kod główny.

Wprowadź opóźnienie czasowe i czas otwarcia okna sejf np. Jeśli chcesz zaprogramować 26 minutowe opóźnienie i 2 minutowe okno otwarcia sejf wprowadź: 2602





Ważne instrukcje

- Programuj zamek zawsze i wyłącznie na otwartych drzwiach
- Po zmianie kodu należy kilkakrotnie sprawdzić zamek przy otwartych drzwiach sejf
- Każde naciśnięcie klawisza potwierdzone jest sygnałem dźwiękowym oraz wizualnym.
- Na naciśnięcie każdego przycisku masz maksymalnie 10 sekund. Jeśli w ciągu tych 10 sekund kod nie zostanie wprowadzony, otwarcie zostanie anulowane. Następnie trzeba wprowadzić kod od nowa.
- Po wprowadzeniu każdego kodu rozlegnie się podwójny sygnał dźwiękowy. Po nieprawidłowym wprowadzeniu następuje długi sygnał.
- Po wprowadzeniu błędnego kodu przy pierwszej próbie: Odczekaj 20 sekund przed ponownym wprowadzeniem kodu.
- Po wprowadzeniu czterech kolejnych błędnych kodów klawiatura i zamek zostanie zablokowany na 5 minut. W tym czasie lampka będzie migać co 10 sekund, a podczas pisania rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy. Jeżeli po upływie okresu blokady ponownie zostanie wprowadzony błędny kod, ponownie rozpocznie się pięciominutowy okres oczekiwania.
- Zamek się otwiera za pomocą 6-cyfrowego kodu.
- Przy dostawie jest ustawiony kod fabryczny 1 2 3 4 5 6. Należy go natychmiast zmienić na wybrany przez siebie kod. Nie używać prostych kombinacji oraz powtarzających się cyfr.
- W razie potrzeby właściciel może dodać drugi kod (kod użytkownika)
- Zawsze starannie przechowuj kod i chroń go przed niewłaściwym użyciem przez osoby nieupoważnione.
- Wpisując kod, zastoń jak najbardziej klawiaturę, tak aby nikt nie widział Twojego kodu.
- W zależności od sposobu użycia zamka/ klawiatury i sposobu zamontowania zamka, istnieją różne sposoby otwierania i zamykania sejf. Na przykład za pomocą uchwytu lub ciągnąć obudowę klawiatury. Aby uzyskać informacje na temat sytuacji montażowej, należy skontaktować się z producentem sejf.
- Niebezpieczeństwo! Po zakończeniu procesu zamykania należy sprawdzić działanie ryglujące zamka kilkakrotnie uruchamiając mechanizm ryglujący. Śruba nie może być przekręcona.

Wymień Baterię

Jeśli podczas otwierania usłyszysz serię sygnałów dźwiękowych, **Duracell Industrial, Procell lub Energizer).**



oznacza to, że akumulator jest prawie rozładowany i należy go natychmiast wymienić. Używać **tylko baterie alkaliczne 9V (baterie Duracell,**

Komora baterii w klawiaturze

Otwórz komorę baterii, wyjmij starą baterię i podłącz nową. Zamknij ponownie komorę baterii.

Rozwiązywanie Problemów

W przypadku usterki zamka elektronicznego należy najpierw wymienić baterię na nową baterię alkaliczną 9V (Duracell, Procell lub Energizer). Zamek nie reaguje.

A. Sprawdź urządzenie wejściowe

Jeśli zamek nie reaguje, należy najpierw sprawdzić, czy urządzenie wejściowe działa. Naciśnij i przytrzymaj przycisk „5” aż zabrzmi podwójny sygnał. Lampka zapala się podczas wykonywania poniższych czynności. Naciśnij wszystkie klawisze jeden po drugim. Po naciśnięciu przycisku OK rozlegnie się podwójny sygnał. Jeżeli przycisk nie działa prawidłowo, rozlega się długi sygnał dźwiękowy i test zostaje przerwany. Jeśli jeden lub więcej przycisków nie działa prawidłowo, należy skontaktować się z dostawcą.

B. Brak sygnału akustycznego

Po naciśnięciu przycisku nie słychać sygnału dźwiękowego. Bateria jest wyczerpana, należy ją wymienić na nową.